



## **Minicurso: OBJETOS DE APRENDIZAGEM E SCORM**

### **Autores:**

#### **Marie-Christine Julie Mascarenhas Fabre**

Doutoranda em Informática na Educação (PGIE/UFRGS) e Especialista em Informática na Educação com experiência no projeto e desenvolvimento de cursos e objetos de aprendizagem para educação a distância.

#### **Renato Luís de Souza Dutra**

Doutorando em Informática na Educação (PGIE/UFRGS) e Mestre em Ciência da Computação com conhecimentos e desenvolvimento de sistemas e sites interativos.

**Súmula:** Apresentar os conceitos relacionados ao projeto, desenvolvimento e empacotamento de objetos de aprendizagem em conformidade com o padrão SCORM (*Sharable Content Object Reference Model*) e ferramentas para criação e empacotamento de objetos nesse padrão.

### **Tópicos:**

- Objetos de aprendizagem
- Padrão SCORM
  - Histórico e objetivos da ADL
  - Conjunto de especificações SCORM 1.2
  - Desenvolvimento de conteúdos educacionais SCORM
  - Sharable Content Objects (SCO's) e Course Assets
  - Empacotamento de conteúdo (Content Packaging)
  - Ambiente de execução (Run-Time environment)
- Teste de conformidade SCORM
  - Instalação do ADL Suite Test
  - Teste de Assets, SCOs e Pacotes
- Ferramentas para criação e empacotamento de objetos no padrão SCORM

### **Metodologia:**

A metodologia do curso será teórico-prática, com apresentação dos conceitos e ferramentas relacionados e desenvolvimento de objetos de aprendizagem.